

# Open Day Iscte 2025

## Edição Lisboa | 22 abril

Em abril, voltamos a abrir as portas do Iscte para te receber!

Escolher uma universidade e um curso não são decisões fáceis. Apesar de ser uma decisão individual, quanto mais informação tiveres sobre a instituição e o curso que te poderá acolher, mais segura será a tua escolha.

A melhor forma de tornares mais robusto o teu processo de decisão é participares nos dias abertos (ou open days). São momentos de contacto por excelência com as infraestruturas físicas e humanas do espaço que escolhes para crescer pessoal e academicamente.

**A participação no Open Day é gratuita, mas a inscrição é obrigatória.**

Ainda que haja algumas atividades dinamizadas pelos núcleos de estudantes que não obrigam a inscrição prévia, essas só estão disponíveis para quem está inscrito em, pelo menos, uma sessão de inscrição obrigatória. Com exceção das visitas ao campus e algumas demonstrações, as atividades sem inscrição não estão descritas no programa e só são conhecidas no dia do evento.

Última atualização: 14 de abril, 2025

## Índice

<b>Informações úteis .....</b>	<b>4</b>
<b>Percursos recomendados .....</b>	<b>5</b>
<b>Ciências Sociais e Políticas Públicas .....</b>	<b>5</b>
● SESSÃO COM DIRETORES .....	5
● PARLAMENTO JOVEM .....	5
● ERRO 404: BARREIRAS INVISÍVEIS NA SAÚDE DIGITAL .....	5
● BRINCAR COM OS SENTIDOS: COMO CONJUGAR SONS, CORES E SABORES.....	6
● O DESAFIO STROOP – O JOGO QUE BARALHA A MENTE! .....	6
● JOGO "CONSTRUINDO VIZINHANÇAS" .....	6
● À RODA DO PATRIMÓNIO: GENZ EDITION .....	7
● EXPLORAR O PASSADO: INVESTIGADOR POR UMA TARDE .....	7
● O EMPREGO JOVEM EM 10 INDICADORES-CHAVE.....	7
● STORYTELLING SOBRE VIDA ACADÉMICA NO ISCTE.....	7
<b>Economia e Gestão .....</b>	<b>8</b>
● SESSÃO COM ALUMNI E Q&A COM DIRETORES.....	8
● “O QUE É SER UM/A GESTOR/A?” .....	8
● “O QUE É SER UM/A MARKETEER?” .....	8
● “O QUE É SER UM/A GESTOR/A DE RECURSOS HUMANOS?” .....	8
● “O QUE É SER UM/A GESTOR/A DE LOGÍSTICA?” .....	9
● “O QUE É SER UM/A FINANCEIRO OU UM/A CONTABILISTA?” .....	9
● “O QUE É SER UM/A ECONOMISTA?” .....	9
● “O QUE É SER UM/A CIENTISTA DE DADOS?” .....	9
● DEMONSTRAÇÃO   WISE-AI .....	10
● DEMONSTRAÇÃO   ImAFUSA .....	10
● DEMONSTRAÇÃO   SMARTVITINET .....	10
● DEMONSTRAÇÃO   LIVING LAB SYNCLUSIVE.....	10
● DEMONSTRAÇÃO   BLOCKCHAIN .....	11
● DEMONSTRAÇÃO   TRANSFORM.....	11
● DEMONSTRAÇÃO   EWRI .....	11
● STORYTELLING SOBRE VIDA ACADÉMICA NO ISCTE.....	11
<b>Engenharias e Tecnologias .....</b>	<b>12</b>
● SESSÃO COM DIRETORES .....	12
● BUILDING MY OWN AI .....	12
● MANNY MÃOZINHAS .....	12
● PROGRAMAÇÃO .....	12

● DEMONSTRAÇÕES   PROJETOS ISTAR & IT .....	13
● STORYTELLING SOBRE VIDA ACADÉMICA NO ISCTE .....	13
<b>Arquitetura .....</b>	<b>14</b>
● SESSÃO COM DIRETORES .....	14
● SIMULAÇÃO DE UMA AULA DE ARQUITETURA .....	14
<b>Transversal.....</b>	<b>15</b>
● ALMOÇO COM A AEISCTE .....	15
● TIRO AS MINHAS DÚVIDAS SOBRE: ACESSO AO ENSINO SUPERIOR .....	15
● TIRO AS MINHAS DÚVIDAS SOBRE: BOLSAS DE ESTUDO .....	15
● VISITAS GUIADAS AO CAMPUS .....	15
● STORYTELLING SOBRE VIDA ACADÉMICA NO ISCTE .....	15

## Informações úteis

- A edição de Lisboa do Open Day Iscte 2025 decorre no dia **22 de abril, 2025**.
- O campus de Lisboa do Iscte situa-se em **Entrecampos, junto à Cidade Universitária**. O **acolhimento** é feito na Área/Espaço de Exposições do **Edifício 2**, pelo menos, **30 min antes do início da 1.ª atividade em que estão inscritos**: [Campus - Iscte – Instituto Universitário de Lisboa](#)
- A comunicação é feita por email. **Estejam atentos à caixa de email e ao spam!**
- Está previsto **almoço com a Associação de Estudantes**. O almoço é considerado uma **atividade de inscrição obrigatória e com vagas limitadas**.
- Os candidatos que não tenham vaga para almoço podem almoçar nos bares do Iscte ou nas unidades de restauração em torno do campus.
- O Iscte é a primeira universidade com certificação ambiental. Não distribuímos garrafas de plástico nos nossos eventos, pelo que **recomendamos que tragam a vossa própria garrafa de água e algum snack para meio do dia**.
- A inscrição é feita na **plataforma Eventbrite**. O link de inscrição é **disponibilizado na semana de 7 de abril para os candidatos que se pré-inscreveram até 4 de abril**. As inscrições só serão abertas para o público em geral se existirem vagas.
- **Candidatos que se tenham inscrito em atividades e que por algum motivo não possam vir, pedimos o favor de cancelarem a inscrição via Eventbrite!**
- Para facilitar a inscrição nas atividades, os candidatos podem atender as propostas para cada ‘Percorso’. Existem **quatro percursos temáticos e um percurso transversal**: Ciências Sociais e Políticas Públicas; Economia e Gestão; Engenharias e Tecnologias; Arquitetura.
- Os candidatos podem misturar atividades de diferentes percursos, mas devem ter **atenção para não se inscreverem em atividades sobrepostas**.
- Cada atividade está marcada com um código de cores:
  - Atividade em auditório
  - Atividade de demonstração
  - Atividade de simulação
  - Atividade com empresa
  - Atividade de pátio

## Percursos recomendados

# Ciências Sociais e Políticas Públicas

### ● SESSÃO COM DIRETORES

⌚ 10:00 – 11:00

😊 180 vagas

▶ JJ Laginha (Ed. 1)

Conhece as licenciaturas que o Iscte te oferece nas grandes áreas das Ciências Sociais e Políticas Públicas. Esclarece as tuas dúvidas diretamente com os diretores dos cursos ou simplesmente aproveita para abrir horizontes e descobrir áreas novas e oportunidades de futuro que nunca tinhas ponderado! Ordem de apresentação das licenciaturas: ① Sociologia; ② Psicologia; ③ Serviço Social; ④ História Moderna e Contemporânea; ⑤ Ciência Política; ⑥ Antropologia.

### ● PARLAMENTO JOVEM

⌚ 11:15 – 13:15

😊 20 vagas

▶ C103 (Ed. 2)

Atividade dinamizada pelo Observatório da Democracia e da Representação Política, através da Unidade de Investigação CIES-Iscte. A atividade visa apresentar as principais características e a estrutura do sistema político português, proporcionando aos estudantes a oportunidade de imaginarem o seu próprio partido e defenderem as suas posições a partir de um tema gerador de debate, como se estivessem no parlamento. No primeiro momento da atividade, será feita uma apresentação introdutória sobre o sistema político português, abordando os mecanismos de participação popular direta (petição, referendo, plebiscito), os processos de criação de leis e um exemplo prático dos trâmites legais para a aprovação de uma lei. Na segunda etapa, os estudantes serão divididos em grupos menores e desafiados a criar o seu próprio partido, com base no espectro político direita-esquerda e com o apoio de uma ficha técnica com questões/afirmações que lhes servirá de “mapa programático ideológico”. Na última etapa, será apresentado o tema de discussão e cada partido será convidado a apresentar a sua posição sobre o tema e a votar na matéria.

### ● ERRO 404: BARREIRAS INVISÍVEIS NA SAÚDE DIGITAL

⌚ 11:15 – 11:30 | 11:30 – 11:45 | 14:30 – 14:45 | 14:45 – 15:00

😊 10 vagas

▶ D105 (Ed. 2)

Atividade dinamizada pela Unidade de Investigação CIS-Iscte. Queres fazer parte da próxima geração que vai transformar a saúde com tecnologia? Nesta atividade, vais assumir o papel de investigador(a) em Psicologia e descobrir como as tecnologias digitais de saúde podem excluir

algumas pessoas. Vais refletir sobre como o design e as condições de uso dessas tecnologias podem impactar as pessoas que mais precisam de aceder a cuidados de saúde. Além disso, vais explorar ideias inovadoras para ultrapassar as barreiras ao uso de tecnologias digitais em saúde e melhorar a vida das pessoas. Se gostas de desafios, de pensar “fora da caixa” e de perceber como a ciência pode ajudar a criar um mundo mais justo, esta sessão é para ti!

**● BRINCAR COM OS SENTIDOS: COMO CONJUGAR SONS, CORES E SABORES**

⌚ 11:30 – 11:45 | 12:00 – 12:15 | 12:15 – 12:30 | 14:00 – 14:15 | 14:30 – 14:45 |

15:00 – 15:15

😊 15 vagas

↳ C205 (Ed. 2)

Atividade dinamizada pelo Laboratório LAPSO. Desde cedo aprendemos a contar os sentidos pelos dedos da mão, mas o que acontece quando os sentidos se cruzam? Nesta atividade, vamos explorar como conjugar sons com cores e sabores. No final ficarás a saber mais sobre a área da psicologia que estuda os sentidos e as suas interações.

**● O DESAFIO STROOP – O JOGO QUE BARALHA A MENTE!**

⌚ 11:15 – 11:45 | 11:45 – 12:15 | 12:15 – 12:45 | 12:45 – 13:15 | 14:00 – 14:30 | 14:30 – 15:00 | 15:00 – 15:30

😊 15 vagas

↳ D101 (Ed. 2)

Atividade dinamizada pelo Laboratório LAPSO. Apresentação do paradigma clássico de stroop.

**● JOGO "CONSTRUINDO VIZINHANÇAS"**

⌚ 11:30 – 12:30 | 14:30 – 15:30

😊 17 vagas

↳ D107 (Ed. 2)

Atividade dinamizada pela Unidade de Investigação CRIA. Este jogo parte de um cenário em que um grupo de novos habitantes se muda para um bairro urbano com vários problemas que caracterizam as nossas cidades (gentrificação, dificuldades de mobilidade, diminuição de serviços, falta de equipamentos e espaços públicos, etc.). Os participantes são convidados a colocar-se no papel dos habitantes do bairro e a cooperar entre si para resolver alguns destes problemas, construindo vizinhança. Este jogo baseia-se em duas investigações sobre novos modelos de cooperativas e como estas podem transformar o território e o tecido social, incitando os participantes a imaginar como a cooperação pode fortalecer as relações sociais e contribuir para assegurar o direito à cidade.

**● À RODA DO PATRIMÓNIO: GENZ EDITION**

⌚ 14:00 – 14:30 | 14:30 – 15:00 | 15:00 – 15:30

😊 20 vagas

☛ C104 (Ed. 2)

Atividade dinamizada pelo Observatório Português das Atividades Culturais (OPAC), através da Unidade de Investigação CIES-Iscte. À Roda do Património: GenZ Edition é uma emocionante aventura a partir de um clássico jogo de tabuleiro, em formato gigante. As casas numeradas guiarão os jogadores em jornadas desafiadoras, testando a coragem, inteligência e determinação de cada um. Com sorte ou azar, o caminho está repleto de avanços e recuos e tudo pode acontecer até que um vencedor chegue à casa que lhe dará a vitória. Pelo meio, aprender sobre património cultural e conhecer a investigação que se faz e que coloca o OPAC na liderança dos estudos do património em Portugal.

**● EXPLORAR O PASSADO: INVESTIGADOR POR UMA TARDE**

⌚ 14:00 – 14:40 | 14:40 – 15:10

😊 10 vagas

☛ B201 (Ed. 2)

Atividade dinamizada pela Unidade de Investigação CEI-Iscte. Já alguma vez te perguntaste como os historiadores descobrem os detalhes do passado? Como analisam documentos antigos, fotografias e outros vestígios históricos para reconstruir acontecimentos marcantes? Nesta sessão, vais mergulhar no trabalho de um historiador.

**● O EMPREGO JOVEM EM 10 INDICADORES-CHAVE**

⌚ 14:15 – 14:35 | 15:00 – 15:20

😊 15 vagas

☛ D104 (Ed. 2)

Atividade dinamizada pela Unidade de Investigação Dinâmia'Cet-Iscte. Breve introdução dos indicadores-chave do observatório do emprego jovem e exploração dos dados interativos pelos estudantes.

**● STORYTELLING SOBRE VIDA ACADÉMICA NO ISCTE**

⌚ 15:30 – 16:00

😊 500 vagas

☛ Grande Auditório (Ed. 2)

Porquê o Iscte? Os nossos estudantes dizem-te! ;)

# Economia e Gestão

## ● SESSÃO COM ALUMNI E Q&A COM DIRETORES

⌚ 11:00 – 12:15

😊 380 vagas

↳ Grande auditório (Ed. 2)

Conhece as licenciaturas que o Iscte te oferece nas grandes áreas da Economia e Gestão. Acompanha os percursos dos Alumni da Escola e esclarece as tuas dúvidas diretamente com os diretores dos cursos ou simplesmente aproveita para abrir horizontes e descobrir áreas novas e oportunidades de futuro que nunca tinhas ponderado! Ordem de apresentação das licenciaturas: **1** Ciência de Dados; **2** Gestão de Marketing; **3** Economia; **4** Gestão; **5** Finanças e Contabilidade; **6** Gestão Industrial e Logística; **7** Gestão de Recursos Humanos.

## ● “O QUE É SER UM/A GESTOR/A?”

⌚ 13:30 – 13:45

😊 200 vagas

↳ B103 (Ed. 2)

Liderança, estratégia, decisão – ser gestor é muito mais do que coordenar equipas! Junta-te a nós nesta sessão e descobre o verdadeiro impacto da gestão no mundo dos negócios e explorar o papel do gestor no sucesso das organizações.

## ● “O QUE É SER UM/A MARKETEER?”

⌚ 13:45 – 14:00

😊 200 vagas

↳ B103 (Ed. 2)

O marketing não é só publicidade – é criatividade, estratégia e inovação! É saber conectar marcas e pessoas de forma autêntica e impactante! Nesta sessão, vamos explorar o papel do marketing nas instituições e as principais competências para fazer a diferença.

## ● “O QUE É SER UM/A GESTOR/A DE RECURSOS HUMANOS?”

⌚ 14:00 – 14:15

😊 200 vagas

↳ B103 (Ed. 2)

Um gestor de RH desenvolve talento, cria culturas organizacionais fortes e potencia o melhor de cada equipa! Vem perceber o verdadeiro impacto dos RH nas instituições e como esta área é essencial para um crescimento sustentável.

**● “O QUE É SER UM/A GESTOR/A DE LOGÍSTICA?”**

⌚ 14:15 – 14:30

😊 200 vagas

➡ B103 (Ed. 2)

Da gestão de stocks à distribuição, um gestor de logística garante que tudo chega ao sítio certo, à hora certa! Descobre quais são os principais desafios e estratégias na eficiência organizacional desta área fundamental das instituições.

**● “O QUE É SER UM/A FINANCEIRO OU UM/A CONTABILISTA?”**

⌚ 14:30 – 14:45

😊 200 vagas

➡ B103 (Ed. 2)

Já te perguntaste o que faz um financeiro ou contabilista no dia-a-dia? Junta-te a nós para uma sessão interativa e envolvente onde vais poder descobrir as principais responsabilidades de um financeiro/contabilista e como ajudam as empresas a crescer e a prosperar.

**● “O QUE É SER UM/A ECONOMISTA?”**

⌚ 14:45 – 15:00

😊 200 vagas

➡ B103 (Ed. 2)

Explora o mundo da economia e descobre como os economistas analisam dados, fazem previsões de mudança nos mercados e ajudam na tomada de decisões. Com suas análises e previsões influenciam as políticas governamentais dos países, estratégias empresariais e decisões de investimento.

**● “O QUE É SER UM/A CIENTISTA DE DADOS?”**

⌚ 15:00 – 15:15

😊 200 vagas

➡ B103 (Ed. 2)

Sabes o que é Big Data, Machine Learning, Data Mining? Mergulha no universo da análise de dados e aprende como estes profissionais transformam dados brutos em informações valiosas que impulsionam decisões estratégicas. Que ferramentas e técnicas utilizam e como a ciência de dados está a revolucionar diversas indústrias.

**● DEMONSTRAÇÃO | WISE-AI**

⌚ 12:00 – 15:00

☺ sem inscrição

↳ Área de Exposições (Ed. 2)

O WISE-AI visa abordar a baixa participação das mulheres nas ciências da IA e apoiar a implementação dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS). O objetivo é reduzir a discrepância na educação das mulheres em matéria de IA, aumentando a sua empregabilidade e impulsionando o seu envolvimento ativo neste sector fundamental. Para tal, o projeto está a adotar uma abordagem inovadora que integra a formação técnica com jogos educativos interativos, facilitando a introdução de conceitos complexos de uma forma inclusiva, acessível e envolvente.

**● DEMONSTRAÇÃO | ImAFUSA**

⌚ 12:00 – 15:00

☺ sem inscrição

↳ Área de Exposições (Ed. 2)

Demonstração interativa da ferramenta de Realidade Virtual (RV) para avaliação da implementação de drones para transporte, fins médicos, logística, emergências médicas e outros, nas cidades europeias. Os participantes puderam mergulhar num ambiente virtual e experimentar em primeira mão como estes podem integrar-se nas paisagens urbanas.

**● DEMONSTRAÇÃO | SMARTVITINET**

⌚ 12:00 – 15:00

☺ sem inscrição

↳ Área de Exposições (Ed. 2)

SmartVitiNet é um projeto inovador que visa ampliar, pilotar e introduzir no mercado um sistema holístico de proteção fitossanitária e vegetal baseado na utilização de veículos aéreos não tripulados (Drones), novas plataformas de observação e novos sensores prontos a utilizar. O projeto visa também a criação de um Centro de Competências para a Viticultura de Precisão.

**● DEMONSTRAÇÃO | LIVING LAB SYNCLUSIVE**

⌚ 12:00 – 15:00

☺ sem inscrição

↳ Área de Exposições (Ed. 2)

Os Living Labs do Synclusive vão além de um espaço físico; representam as ligações entre as organizações parceiras e os jovens, promovendo a inclusão no mercado de trabalho e o crescimento profissional através de formação em competências digitais e empreendedorismo, bem como programas de mentoria.

**● DEMONSTRAÇÃO | BLOCKCHAIN**

⌚ 12:00 – 15:00

😊 sem inscrição

☛ Área de Exposições (Ed. 2)

Tem como objetivo descentralizar Portugal, tanto tecnologicamente como geograficamente, promoverá um desenvolvimento equitativo e sustentável. A Blockchain é uma tecnologia fundamental para a transição digital da economia e da sociedade. De acordo com a PwC, "as tecnologias de blockchain podem impulsionar a economia global em 1,76 biliões de dólares até 2030", sendo os sectores que mais beneficiarão a administração pública, a educação e a saúde.

**● DEMONSTRAÇÃO | TRANSFORM**

⌚ 12:00 – 15:00

😊 sem inscrição

☛ Área de Exposições (Ed. 2)

Este projeto centra-se no desenvolvimento futuro da força de trabalho humana, com o objetivo de explorar aspectos críticos relacionados com o seu desenvolvimento futuro. Resumidamente, procura contribuir para capacitar os indivíduos com competências e conhecimentos relevantes e promover um ambiente que encoraje o crescimento económico sustentável, o emprego pleno e produtivo e um futuro de trabalho digno para todos.

**● DEMONSTRAÇÃO | EWRI**

⌚ 12:00 – 15:00

😊 sem inscrição

☛ Área de Exposições (Ed. 2)

Este projeto procura analisar como as percepções de exploração afetam a saúde e o comportamento dos trabalhadores, especialmente em mercados laborais modernos, e o impacto das decisões de empresas multinacionais, com o objetivo de fornecer recomendações políticas para minimizar a exploração no trabalho.

**● STORYTELLING SOBRE VIDA ACADÉMICA NO ISCTE**

⌚ 15:30 – 16:00

😊 500 vagas

☛ Grande Auditório (Ed. 2)

Porquê o Iscte? Os nossos estudantes dizem-te! ;)

# Engenharias e Tecnologias

## ● SESSÃO COM DIRETORES

⌚ 12:15 – 13:00

😊 150 vagas

☛ JJ Laginha (Ed. 1)

Conhece as licenciaturas e o mestrado integrado que o Iscte te oferece nas grandes áreas das Tecnologias. Esclarece as tuas dúvidas diretamente com os diretores dos cursos ou simplesmente aproveita para abrir horizontes e descobrir áreas novas e oportunidades de futuro que nunca tinhast ponderado! Ordem de apresentação das licenciaturas e do mestrado integrado: ① Arquitetura (mestrado integrado); ② Engenharia de Telecomunicações e Informática; ③ Engenharia Informática; ④ Informática e Gestão de Empresas.

## ● BUILDING MY OWN AI

⌚ 10:00 – 11:00 | 11:00 – 12:00 | 14:00 – 15:00

😊 20 vagas

☛ D106 (Ed. 2)

Exercício de modelação para criar agrupamentos de fotografias, existe uma base de dados com fotografias de pessoas famosas e o objetivo é os estudantes colocarem a sua fotografia pessoal na base de dados e a plataforma identifica com que pessoa famosa é que o estudante é parecido.

## ● MANNY MÃOZINHAS

⌚ 10:00 – 11:00 | 11:00 – 12:00 | 14:00 – 15:00

😊 20 vagas

☛ D109 (Ed. 2)

Atividade de eletrónica de internet das coisas e de programação.

## ● PROGRAMAÇÃO

⌚ 10:00 – 11:00 | 11:00 – 12:00 | 14:00 – 15:00

😊 20 vagas

☛ D114 (Ed. 2)

Noções básicas de programação, onde os seus participantes através de alguns problemas que lhes irão sendo propostos irão resolvê-los através da programação.

**● DEMONSTRAÇÕES | PROJETOS ISTAR & IT**

⌚ 14:00 – 15:00

😊 15 vagas

☛ Laboratórios ISTAR e IT (Ed. 2)

Queres perceber como se investiga o futuro? Nestas demonstrações, investigadores do ISTAR-Iscte e do Instituto de Telecomunicações (IT) apresentam projetos inovadores que estão a transformar o modo como comunicamos, usamos a tecnologia e interagimos com o mundo digital. Vais poder espreitar desenvolvimentos em áreas como sistemas inteligentes, software, cidades conectadas, telecomunicações avançadas e mobilidade do futuro — tudo explicado de forma prática e acessível. Uma oportunidade única para ver como se faz ciência aplicada às grandes questões tecnológicas dos nossos dias.

**● STORYTELLING SOBRE VIDA ACADÉMICA NO ISCTE**

⌚ 15:30 – 16:00

😊 500 vagas

☛ Grande Auditório (Ed. 2)

Porquê o Iscte? Os nossos estudantes dizem-te! ;)

# Arquitetura

## ● SESSÃO COM DIRETORES

⌚ 12:15 – 13:00

😊 150 vagas

➡ JJ Laginha (Ed. 1)

Conhece as licenciaturas e o mestrado integrado que o Iscte te oferece nas grandes áreas das Tecnologias e Arquitetura. Esclarece as tuas dúvidas diretamente com os diretores dos cursos ou simplesmente aproveita para abrir horizontes e descobrir áreas novas e oportunidades de futuro que nunca tinhas ponderado! Ordem de apresentação das licenciaturas e do mestrado integrado: ① Arquitetura (mestrado integrado); ② Engenharia de Telecomunicações e Informática; ③ Engenharia Informática; ④ Informática e Gestão de Empresas.

## ● SIMULAÇÃO DE UMA AULA DE ARQUITETURA

⌚ 10:00 – 16:00

😊 70 vagas

➡ Salas de arquitetura | B301, B302, B303 (Ed. 2)

Participa numa experiência imersiva que simula uma aula de Arquitetura! Explora conceitos, desafios e processos criativos enquanto vives de perto o ambiente de aprendizagem deste curso, no Iscte. Simulação acompanhada por docentes e mentores que também te acompanharão à sessão de diretores.

# Transversal

## ● ALMOÇO COM A AEISCTE

⌚ 12:00 – 14:00

☺ 650 vagas

☛ Pátio 1 (Ed. 1)

Come uma bifana com os teus futuros colegas ;) | Evento exclusivo para participantes inscritos em mais do que uma atividade.

## ● TIRO AS MINHAS DÚVIDAS SOBRE: ACESSO AO ENSINO SUPERIOR

⌚ 10:30 – 11:00 | 14:00 – 14:30

☺ 50 vagas

☛ B202 (Ed. 2)

Sessões de esclarecimento com o Gabinete de Acesso sobre os diferentes concursos de acesso ao ensino superior. Aproveita para esclarecer dúvidas sobre fórmulas de cálculo da média, provas, concursos especiais, mudança de curso.

## ● TIRO AS MINHAS DÚVIDAS SOBRE: BOLSAS DE ESTUDO

⌚ 11:00 – 11:30 | 14:30 – 15:00

☺ 50 vagas

☛ B202 (Ed. 2)

Sessões de esclarecimento com o Serviço de Ação Social sobre bolsas de estudo atribuídas pela Direção-Geral do Ensino Superior (DGES), requisitos e prazos de candidatura, assim como outros apoios complementares atribuídos pelo Iscte.

## ● VISITAS GUIADAS AO CAMPUS

⌚ 10:00 – 16:00

☺ sem inscrição | grupos formados mediante interesse

☛ Área de Exposições ou Pátio 1 (ponto de encontro)

Tours ao campus conduzidos pelos Núcleos de Estudantes.

## ● STORYTELLING SOBRE VIDA ACADÉMICA NO ISCTE

⌚ 15:30 – 16:00

☺ 500 vagas

☛ Grande Auditório (Ed. 2)

Porquê o Iscte? Os nossos estudantes dizem-te! ;)