

PLATAFORMA ZOOM (COLIBRI)

MANUAL DE USO DA FERRAMENTA DE VIDEOCONFERENCIA

PARA ESTUDANTES

Versão 1.1

Contato para ajuda: iajudacovid19@iscte-iul.pt

ÍNDICE

INTRODUÇÃO.....	3
INSTALAÇÃO DA APLICAÇÃO CLIENTE ZOOM NO COMPUTADOR.....	3
INSTALAÇÃO DA APLICAÇÃO CLIENTE ZOOM NUM SMARTPHONE.....	4
TESTAR A APLICAÇÃO CLIENTE ZOOM.....	4
ASSISTIR A UMA AULA	9

INTRODUÇÃO

A plataforma ZOOM (Colibri) unifica a videoconferência na nuvem, reuniões on-line simples, mensagens de grupo, e uma solução de sala de conferências em software numa plataforma fácil de usar. A solução ZOOM oferece o melhor vídeo, áudio e experiência de compartilhamento de ecrã sem fios em Windows, Mac, Linux, iOS, Android, Blackberry, Salas Zoom e salas com sistemas H.323/SIP.



O licenciamento que estamos a usar é-nos fornecido pela FCCN, e é o mesmo que está disponível para as todas as instituições de ensino superior público.

Se necessário, entre em contacto com o serviço de informática: iajuda.covid19@iscte-iul.pt.

INSTALAÇÃO DA APLICAÇÃO CLIENTE ZOOM NO COMPUTADOR

Sempre que utilizar o serviço Colibri v3 (ZOOM), será encaminhado para uma página que tentará instalar automaticamente a versão mais indicada para o dispositivo. Se estiver interessado, pode também instalar a aplicação manualmente descarregando-a <https://videoconf-colibri.zoom.us/download>. Siga **apenas** os passos de instalação. **Não faça login**.

Zoom Client for Meetings

The web browser client will download automatically when you start or join your first Zoom meeting, and is also available for manual download here.

Download

Version 4.6.7 (18176.0301)

INSTALAÇÃO DA APLICAÇÃO CLIENTE ZOOM NUM SMARTPHONE

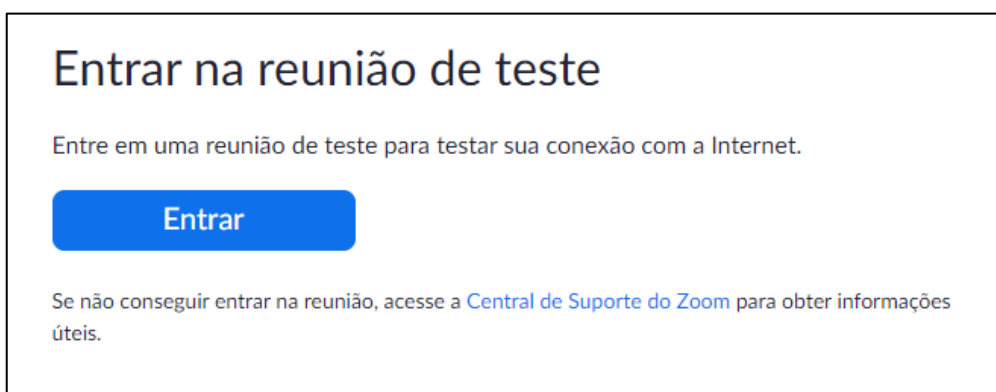
Aceda à Google Play Store ou à Apple Store e procurem por ZOOM:



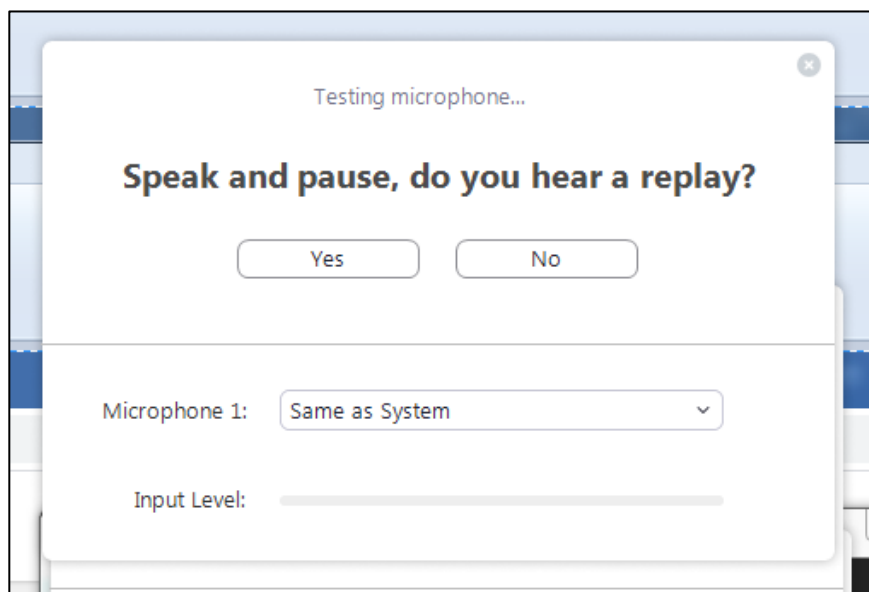
TESTAR A APLICAÇÃO CLIENTE ZOOM

Entre numa sala de teste para se familiarizar com a plataforma bem como para verificar a sua ligação à internet e as funcionalidades fundamentais: testar o microfone e o altifalante. Siga os passos de instalação.

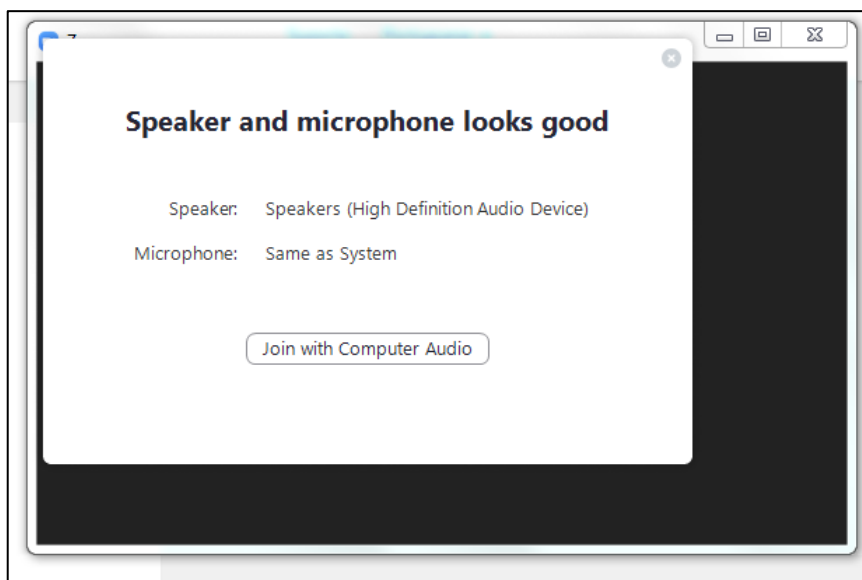
1. Aceder a <https://zoom.us/test>.
2. Carregar em “Entrar”.



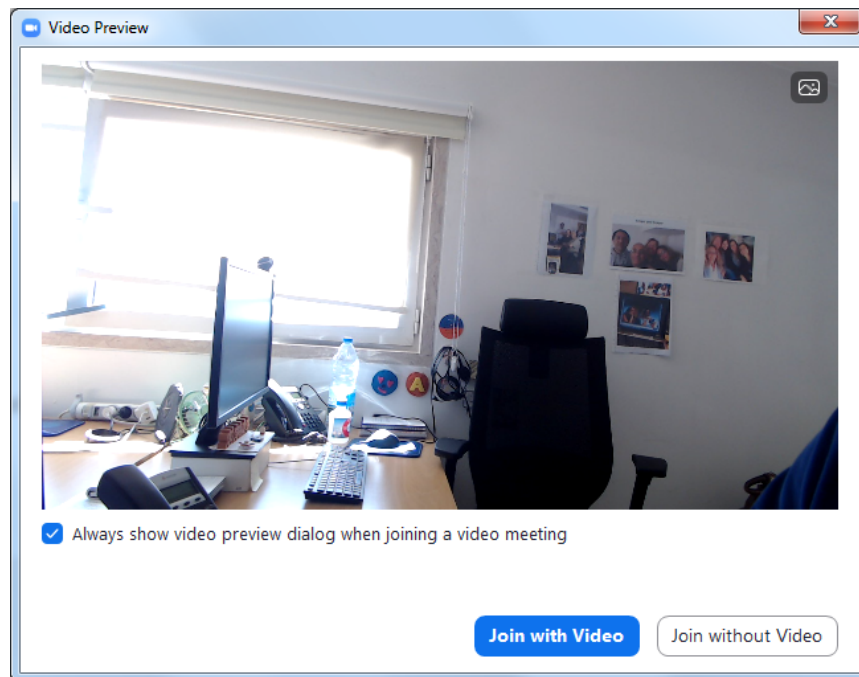
5. Dizer uma frase pausadamente. Carregar em “Yes” se ouvir a gravação ou em “No” se não escutar.



6. Carregar em “Join with Computer Audio”.



7. Carregar em “Join with Video” .



8. Experimentar as funcionalidades.



1 2 3 4 5 6

	Botão	Observações
1	Audio	Ligar/Desligar o microfone
2	Video	Ligar/Desligar a câmara
3	Share	Partilhar uma aplicação (em vez de janela)
4	Reactions	Expressar emoções
5	More...	Mais opções...
6	Leave Meeting	Sair da reunião (aula)

ASSISTIR A UMA AULA

No contexto do ensino a distância, cada aula poderá ser desdobrada em aulas mais pequenas. Assim sendo, os estudantes poderão receberão de cada docente, dois (ou mais) convites para cada aula.

Por norma, estes convites serão lançados a partir das plataformas de e-learning: **Blackboard** ou **Fénix**.

Para entrar na sala de aula virtual, basta seguir o primeiro **link** (para a primeira parte) e os links subsequentes para as restantes partes.