



## Receção aos novos estudantes

11-14 de setembro de 2018

### Programa

#### ABERTURA 11 DE SETEMBRO

17:00	• Sessão de Boas-vindas	ED2 • Grande Auditório
18:00	• "Get to know each other"	ED2 • Pátio das Oliveiras
18:30	• Sunset IULCOME powered by AEISCTE-IUL	Salão de Jogos

#### DESAFIO 12 DE SETEMBRO

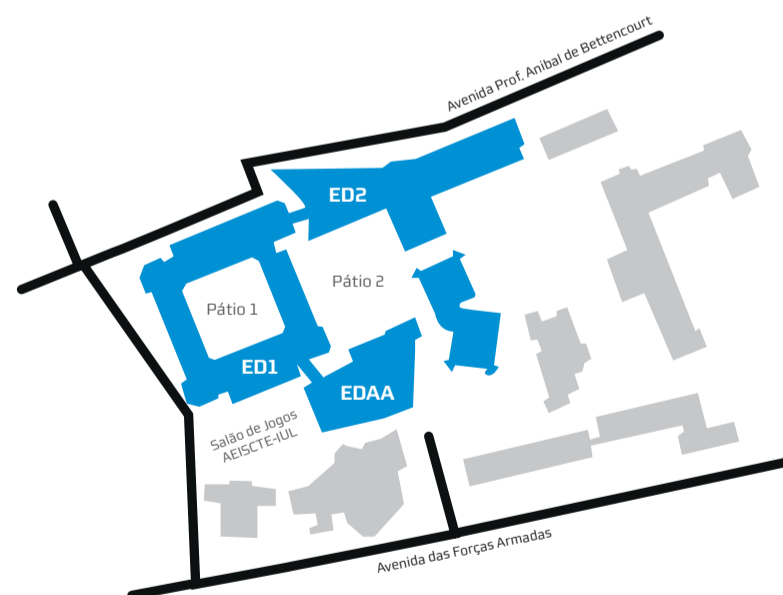
09:00	• Check-in + 25 pts	ED1 - Sala de Estudo
10:00	• Workshop "Criatividade & Empreendedorismo" + 50 pts	
	<b>Planeta</b>	ED2 • B103/B104
	<b>Pessoas</b>	ED2 • B203/B204
12:00	• Photo Peddy Paper ISCTE-IUL com almoço + 70 pts	
14:00	• Apresentação dos desafios + 40 pts	
	<b>Planeta</b>	CM Amadora ED1 • AUD1
	<b>Pessoas</b>	CM Oeiras ED1 • AUD2
		CM Sintra ED1 • AUD4
		CM Torres Vedras ED1 • 1E04/1E10
15:00	• Pausa	
15:30	• IULCOME: Escolas e Licenciaturas + 40 pts	
	<b>Escola de Ciências Sociais e Humanas</b>	EDAA • AA229
	Antropologia	EDAA • AA126
	Psicologia	EDAA • AA229
	<b>Escola de Sociologia e Políticas Públicas</b>	ED2 • B104
	Ciência Política	ED2 • C103
	História Moderna e Contemporânea	ED2 • C104
	Serviço Social	ED2 • C201
	Sociologia	ED2 • B104
	<b>ISCTE Business School</b>	ED1 • JJ Laginha
	Economia	ED1 • Caiano Pereira
	Finanças e Contabilidade	ED1 • Mário Murteira
	Gestão	ED1 • JJ Laginha
	Gestão de Marketing	ED1 • 1E07
	Gestão de Recursos Humanos	ED1 • 1E05
	Gestão Industrial e Logística	ED1 • 1E06
	<b>Escola de Tecnologias e Arquitetura</b>	ED2 • B103
	Arquitetura	ED2 • C610
	Eng. de Telecomunicações e Informática	ED2 • C607
	Engenharia Informática	ED2 • B103
	Informática e Gestão de Empresas	ED2 • B203
–	<b>Avaliação do 1º dia</b> + 25 pts	Web App

#### RESPONSABILIDADE 13 DE SETEMBRO

09:00	• Check-in + 25 pts	ED1 - Sala de Estudo
09:05	• IULCOME Voluntariado + 100 pts	
13:00	• Almoço	<b>Locais</b> Amadora Oeiras Sintra Torres Vedras
14:30	• Teamwork com mentores + 50 pts	
–	<b>Avaliação do 2º dia</b> + 25 pts	Web App

#### SOLUÇÕES 14 DE SETEMBRO

09:00	• Check-in + 25 pts	ED1 - Sala de Estudo
09:30	• Workshop "How to make a pitch" + 50 pts	
	<b>Planeta</b>	ED2 • B103 / B104
	<b>Pessoas</b>	ED2 • B203 / B204
11:00	• "Speed-project & teamwork" com tutores + 50 pts	
	<b>Planeta</b>	EDAA • AA223 / AA225 / AA226 / AA228
	<b>Pessoas</b>	EDAA • AA323 / AA325 / AA326 / AA328
12:30	• Almoço	
14:00	• Apresentação dos projetos + 50 pts	
	<b>Planeta</b>	ED2 • B103 / B104
	<b>Pessoas</b>	EDAA • B203/B204
16:30	• Apresentação dos Projetos Finalistas e Sessão de Encerramento + 60 pts	ED2 • Grande Auditório
–	<b>Avaliação do 3º dia</b> + 25 pts	Web App
20:00	• IULCOME Night powered by AEISCTE-IUL	ED1 • Pátio 1



Mapa do Campus  
ED1 - Edifício Sedas Nunes  
ED2 - Edifício 2  
EDAA - Edifício Ala Autónoma

### Jogo IULCOME

Vai a [app.iulcome.iscte-iul.pt](http://app.iulcome.iscte-iul.pt) e começa o desafio!

**Pontuação extra:** 50 pontos para a equipa que tiver a fotografia no Instagram com mais "gostos".

**Requisitos obrigatórios:** usa as hashtags #iscte-iul #iulcome2018 #equipa000; e não te esqueças de espelhar criatividade e espírito de equipa com os logotipos do ISCTE-IUL e IULCOME bem visíveis. No fim, o mentor deve efetuar um upload de *Screenshot* da fotografia com o número de gostos até às 13:00 do dia 14 de setembro.